



II-5

# Análise de ruído e capacidade de canal

Comunicações

(16 Dezembro de 2008)



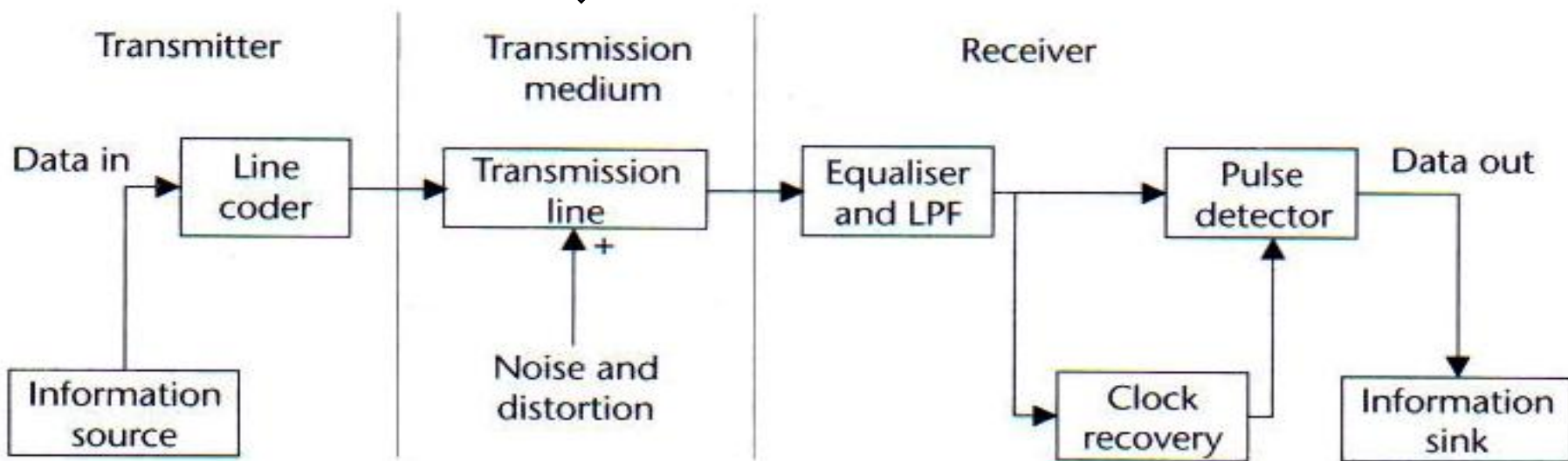
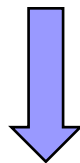
# Sumário

1. Causa dos erros na transmissão
  1. Modelo AWGN
  2. Modelo BSC
  3. Relação sinal ruído
2. Curvas de BER
3. Capacidade de canal
  1. Lei de Hartley-Shannon



# Modelo de canal físico

- Erros causados pelas perturbações no meio de transmissão
  - Atenuação, distorção e filtragem do sinal transmitido
  - Interferência Intersimbólica
  - Ruído



# Presença de ISI

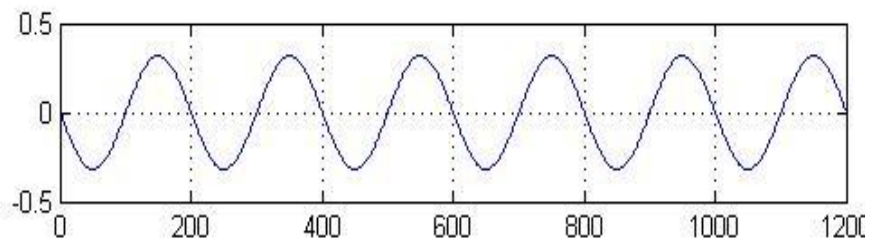
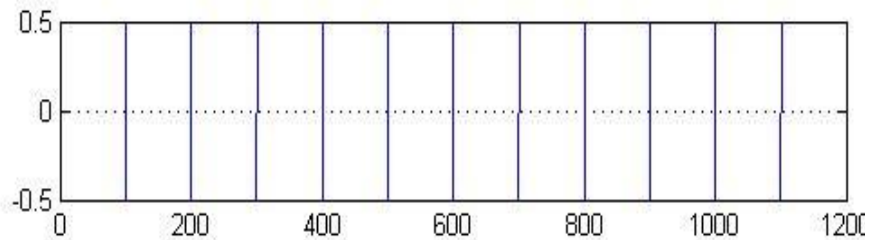


Diagrama de olho 2

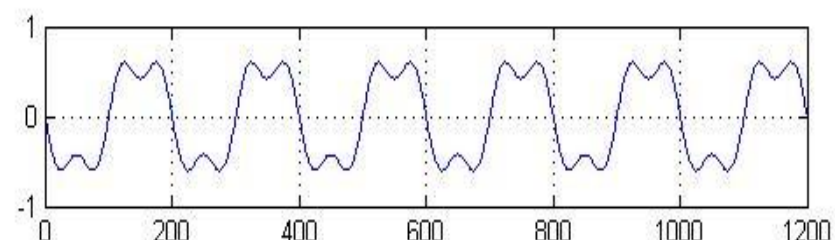
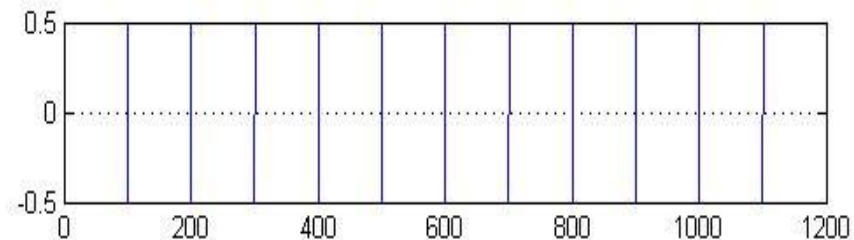
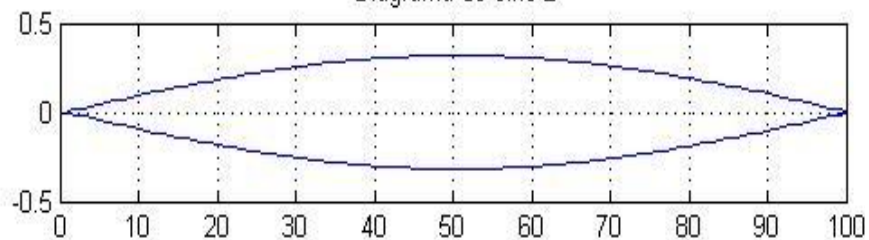
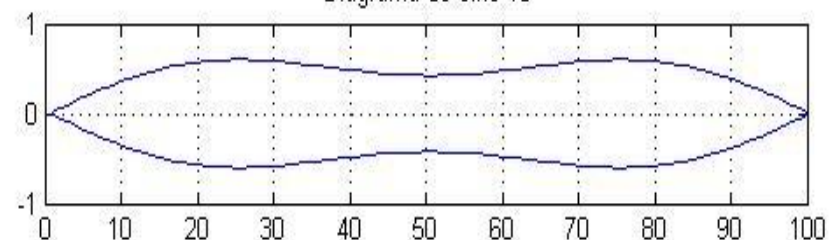


Diagrama de olho 10



Ausência de ruído



# Presença de ISI com ruído

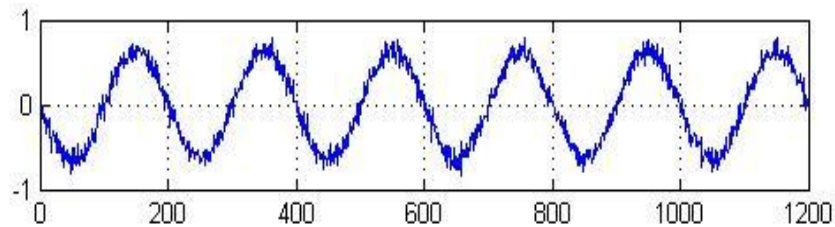
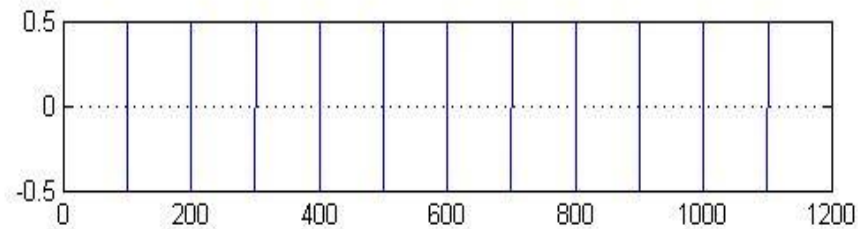


Diagrama de olho 7

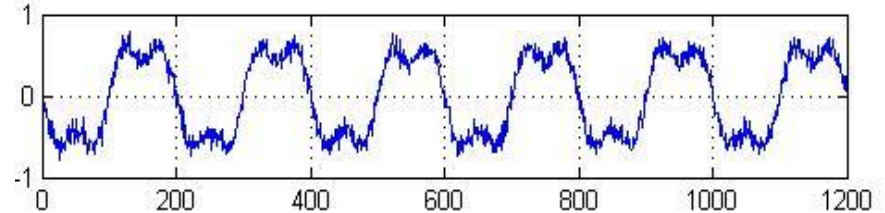
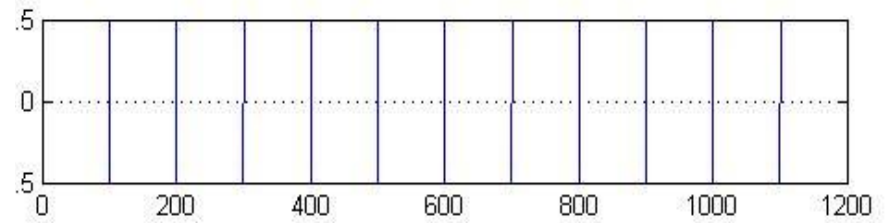
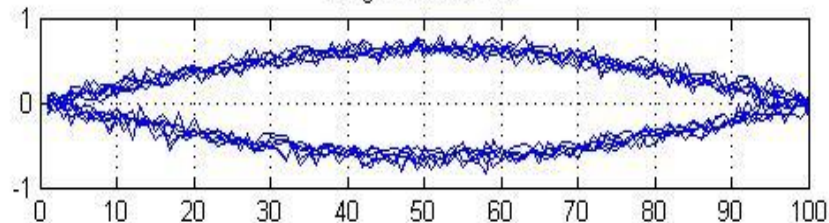
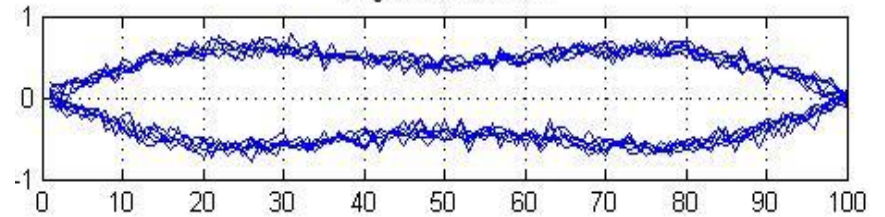


Diagrama de olho 10

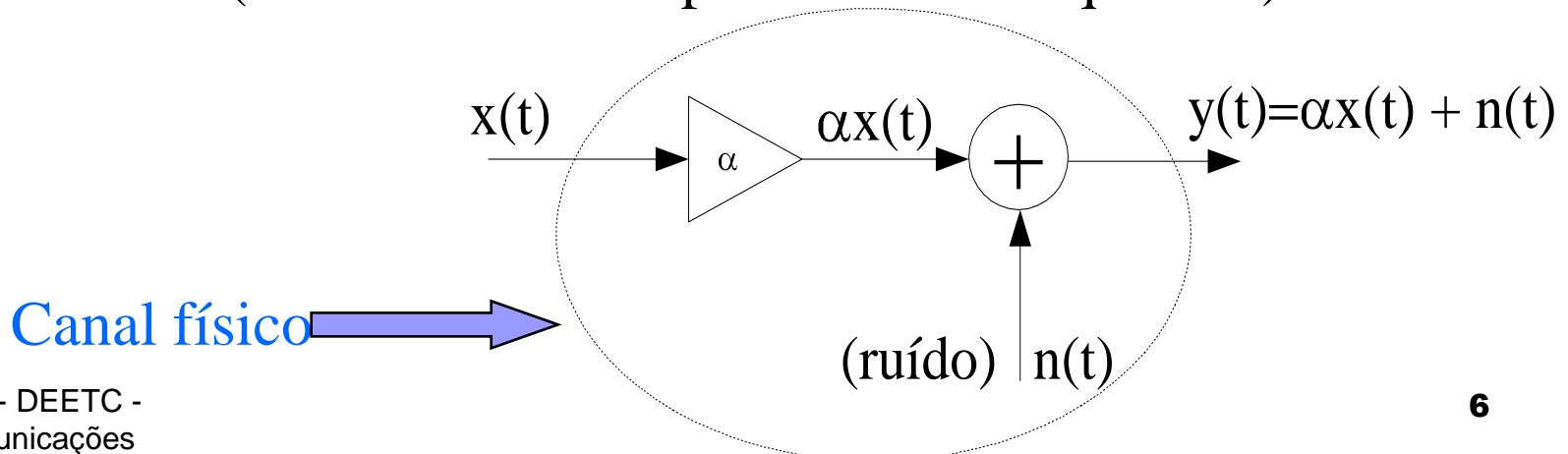


Com ruído



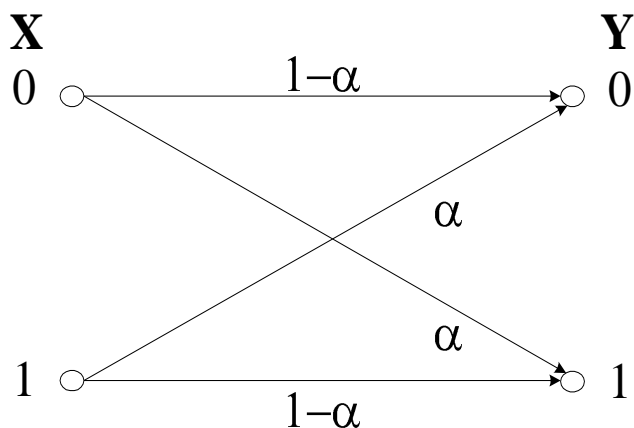
# Modelo de canal físico

- A correcção e/ou detecção de erros é necessária vido aos erros introduzidos no canal de transmissão ou de armazenamento
- O modelo AWGN (Aditive White Gaussian Noise) é realista em muitos cenários
  - Ruído aditivo (soma-se ao sinal informação)
  - Gaussiano (a distribuição de amplitudes é gaussiana)
  - Branco (tem todas as componentes de frequência)



# Modelo de canal discreto

- O **canal** é analisado através de modelo discreto usando variáveis aleatórias (v.a.)
- Modelo BSC - *binary symmetric channel*



Probabilidade de erro de bit

$$\begin{aligned} P_e &= P(y_0, x_1) + P(y_1, x_0) \\ &= P(y_0|x_1)P(x_1) + P(y_1|x_0)P(x_0) \\ &= \alpha P(x_1) + \alpha P(x_0) \\ &= \alpha \end{aligned}$$

A probabilidade de erro define o **BER** (*Bit Error Rate*) do canal. É a taxa de erros por bit.



# Teorema da codificação de canal

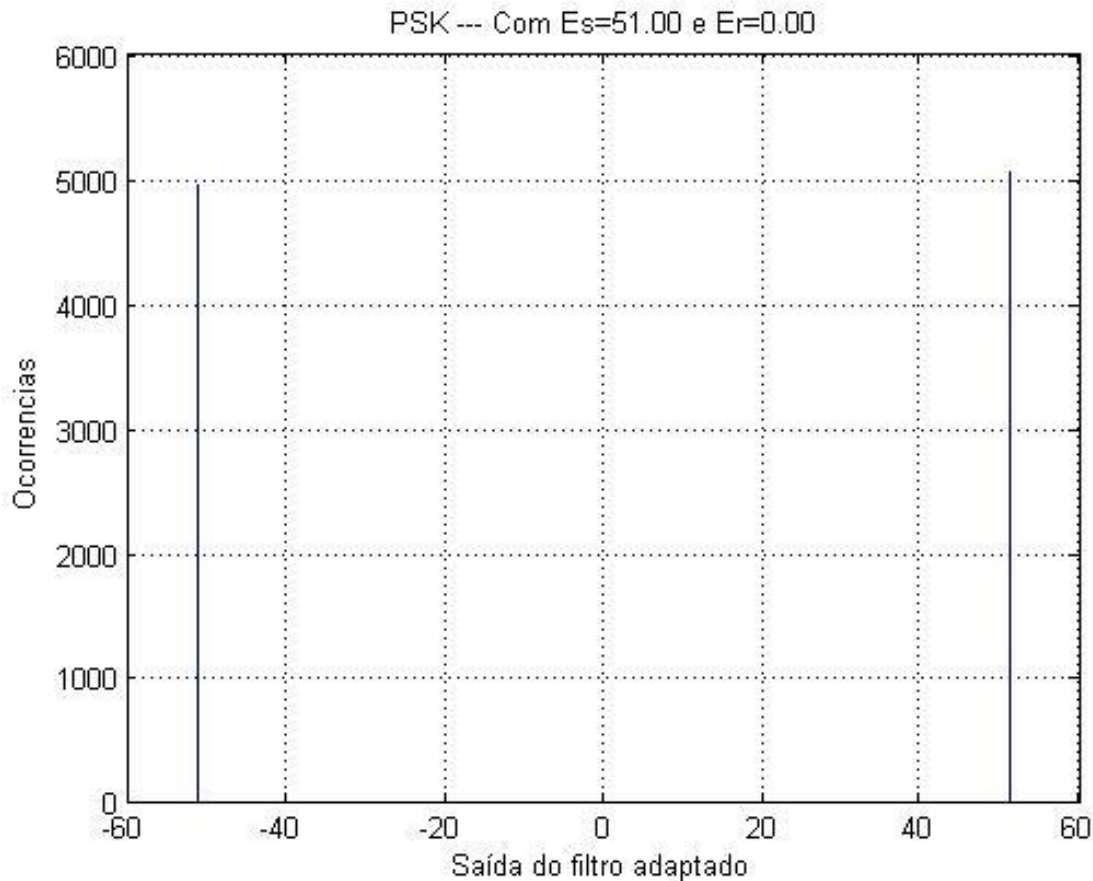
- A probabilidade de erro no canal determina a capacidade  $C$  de transferência de informação
- Teorema da codificação de canal

Dada a capacidade  $C$  do canal, existe uma técnica de codificação tal que a informação pode ser transmitida no canal a um ritmo  $R \leq C$ , com probabilidade de erro arbitrariamente pequena. Se  $R > C$ , não é possível transmitir sem erros.



# Análise do efeito do ruído

- Histograma dos valores à saída do filtro adaptado para PSK binário
- Energia de bit é  $E_s=51$ ; Energia de ruído é nula



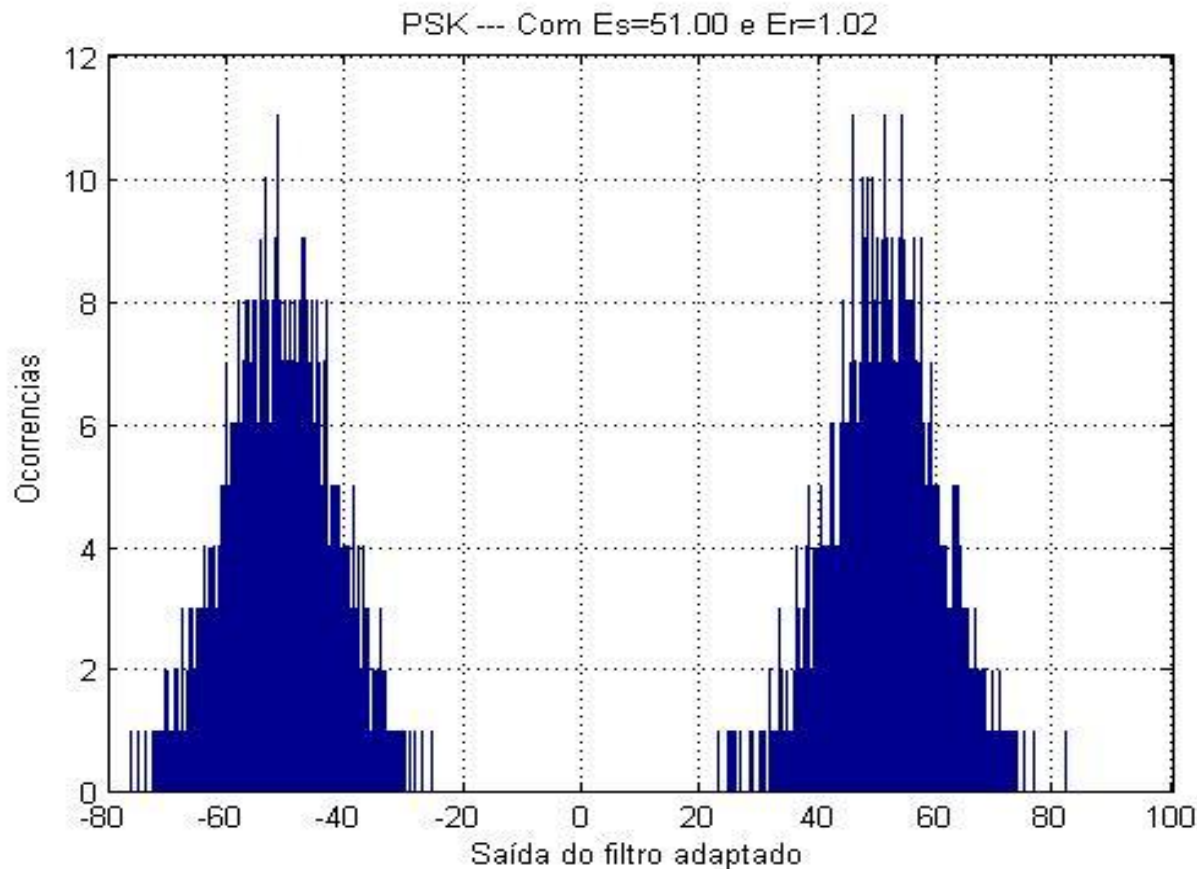
Ausência de ruído

Situação Ideal



# Análise do efeito do ruído

- Histograma dos valores à saída do filtro adaptado para PSK binário
- Energia de bit é  $E_s=51$ ; Energia de ruído é  $E_r=1.02$

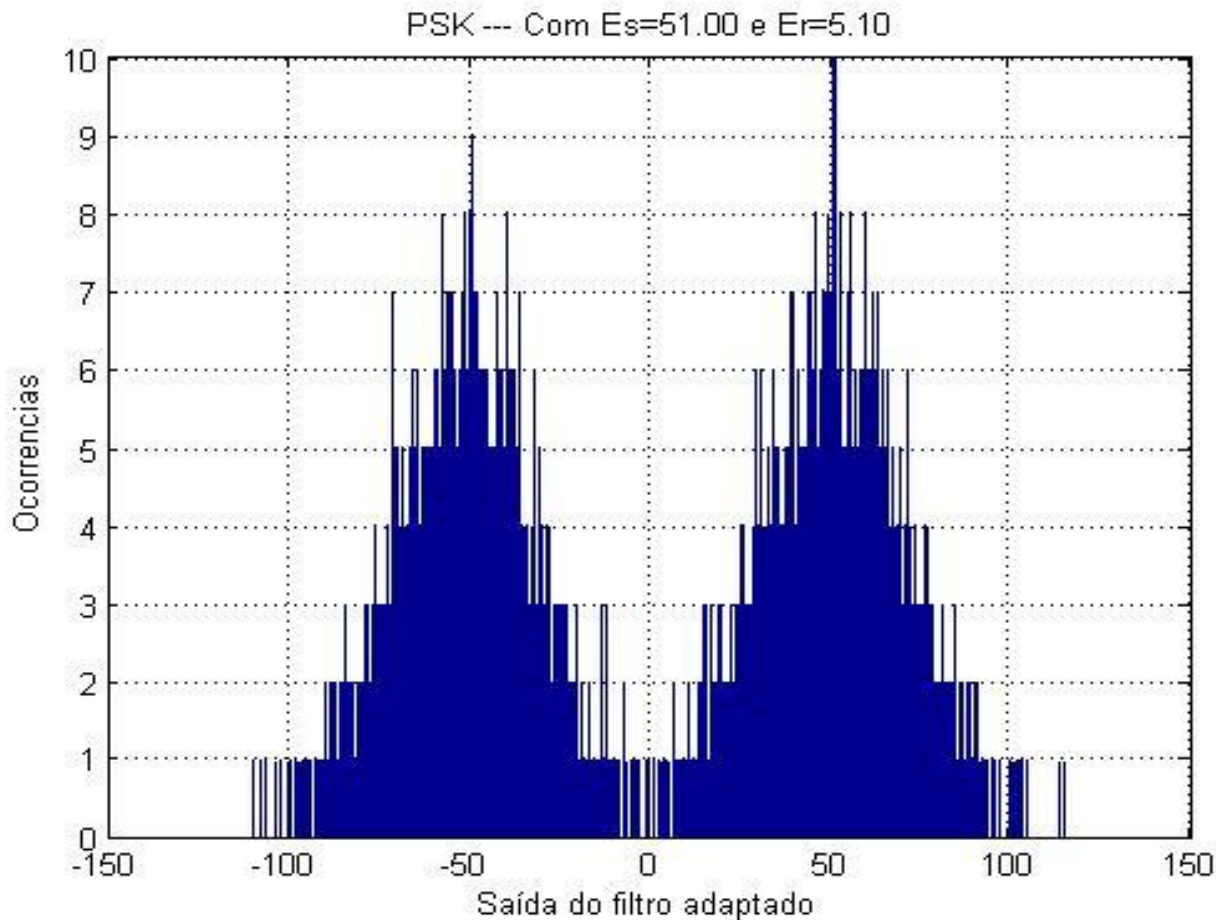


Ausência  
de Erros



# Análise do efeito do ruído

- Histograma dos valores à saída do filtro adaptado para PSK binário
- Energia de bit é  $E_s=51$ ; Energia de ruído é  $E_r=5.10$



Existem Erros ?



# Análise do efeito do ruído

- Nas saídas do banco de correladores observa-se mais uma parcela devida ao ruído

$$r(t) = g_i(t) + w(t)$$

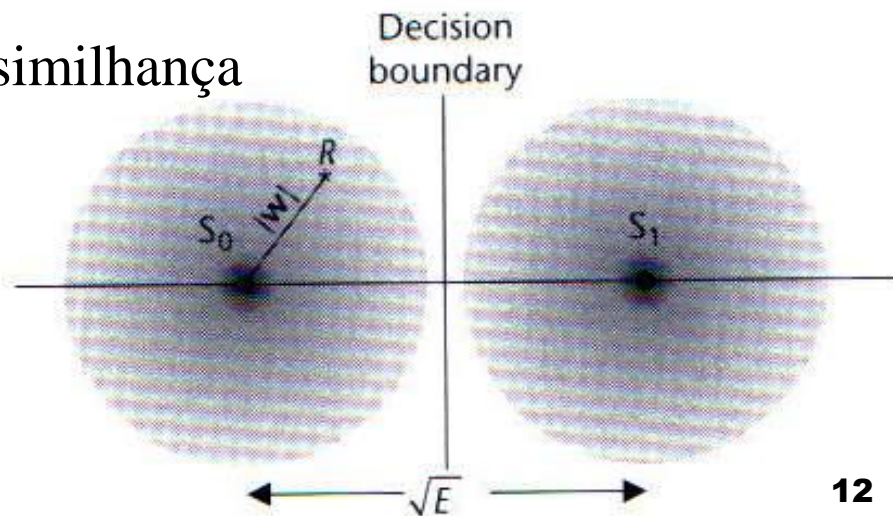
$$\begin{aligned} \int_0^{T_s} r(t)\phi_j(t)dt &= \int_0^{T_s} [g_i(t) + w(t)]\phi_j(t)dt \\ &= \int_0^{T_s} g_i(t)\phi_j(t)dt + \int_0^{T_s} w(t)\phi_j(t)dt \\ &= s_{ij} + w_j \end{aligned}$$

$$w_j = \int_0^{T_s} w(t)\phi_j(t)dt$$

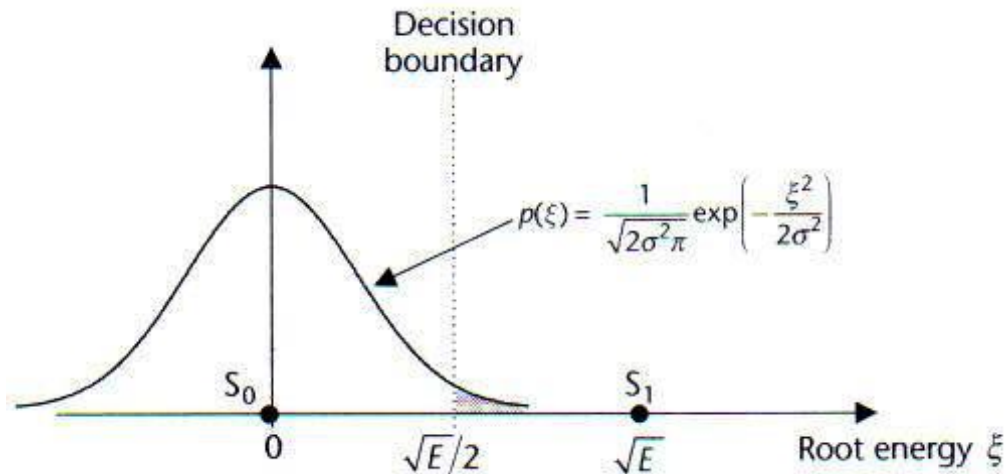
$$\mathbf{r} = \mathbf{s}_i + \mathbf{w}$$

- Regra de decisão: máxima verosimilhança

(*maximum likelihood*)



# Taxa de erro por bit

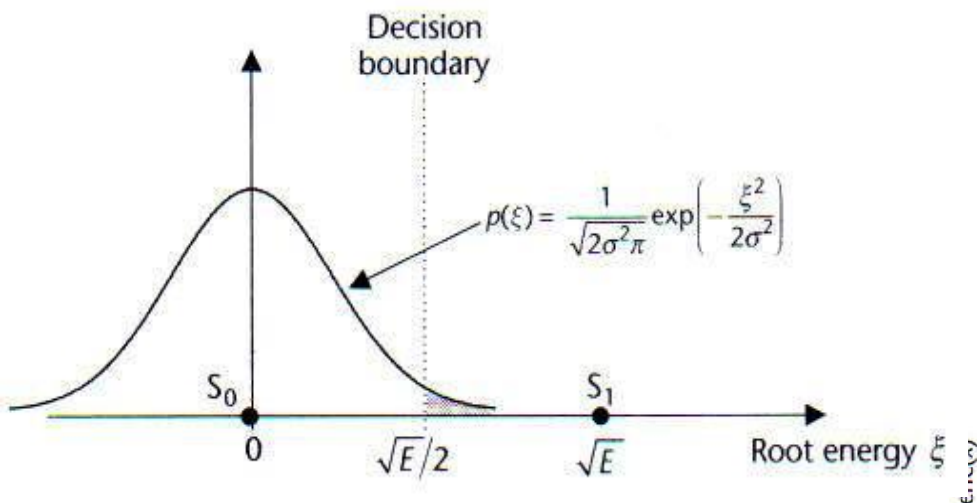


$$P_e = \frac{1}{2} \operatorname{erfc}\left(\frac{1}{2} \sqrt{\frac{E}{N_0}}\right)$$

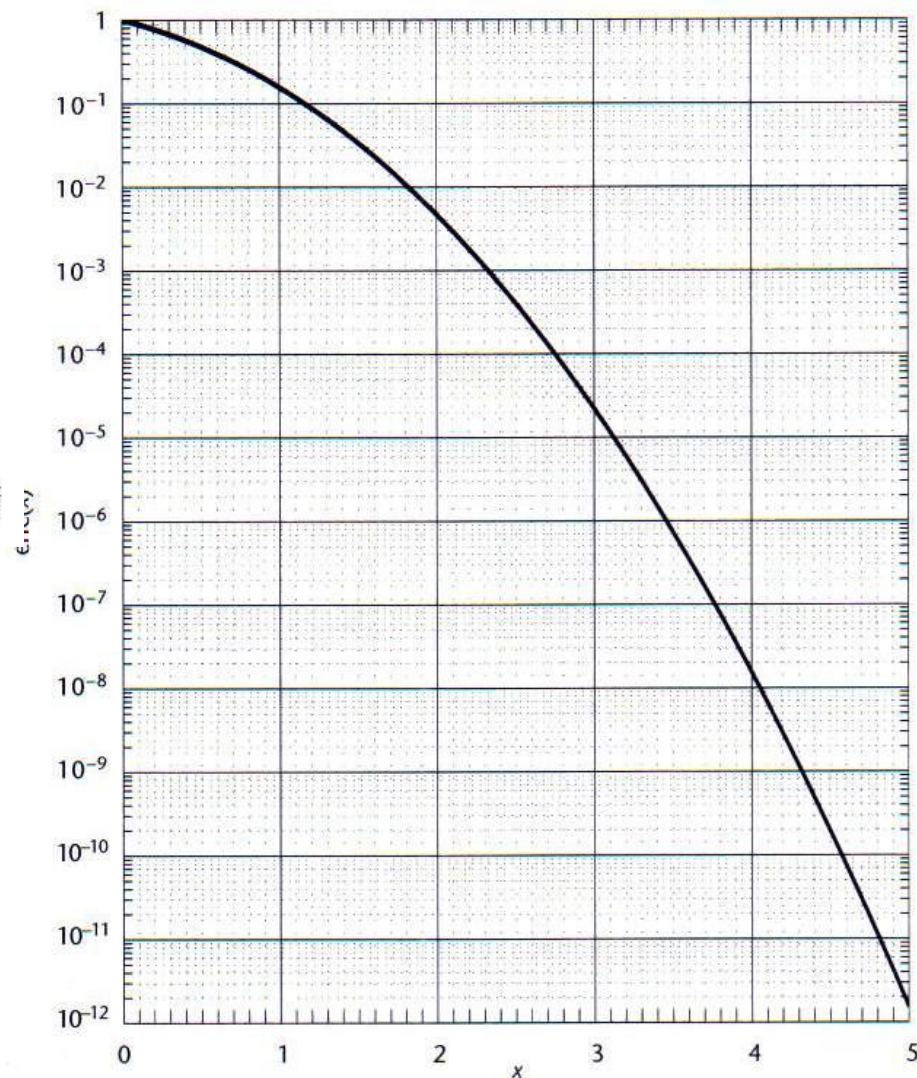
- Esta expressão demonstra-se e aplica-se assumindo que:
  - a única fonte de degradação do sinal é ruído branco com densidade espectral de potência  $N_0$
  - os dois símbolos transmitidos estão separados pela distância  $\sqrt{E}$  no espaço de sinais
- Aplicável aos sistemas de transmissão digital estudados: NRZ, RZ, Bipolar NRZ, Manchester, ASK, PSK e FSK



# Erfc – função de erro complementar



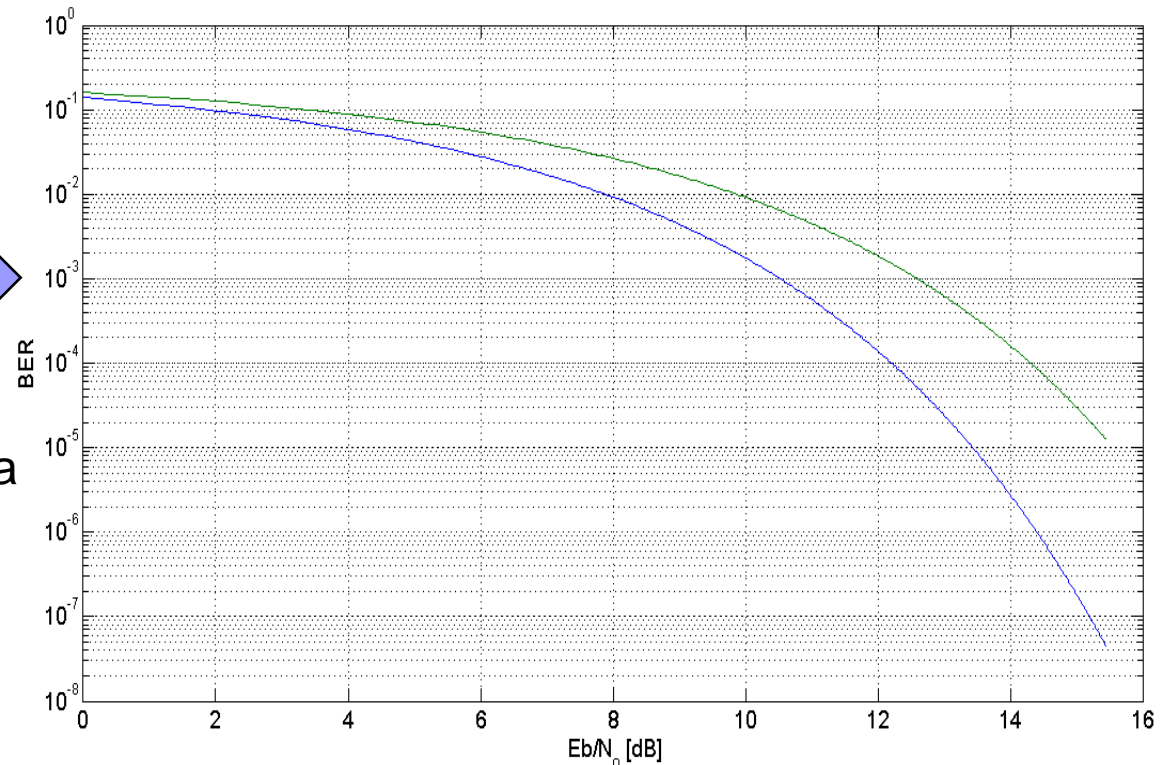
$$\text{erfc}(x) = \frac{2}{\sqrt{\pi}} \int_x^{+\infty} e^{-t^2} dt$$



# Curvas de BER-Bit Error Rate

Taxa de erros (BER), em função da relação sinal/ruído

- Taxa de erros
- Define a qualidade de Serviço QoS=Quality of Service
- BER =  $10^{-3}$  significa, em média 1 bit errado em cada 1000 bits transmitidos !
- **BER aceitável**  
UMTS – voz =  $10^{-3}$   
UMTS – dados =  $10^{-6}$   
WLAN=  $10^{-5}$



# BER – taxa de erro por bit

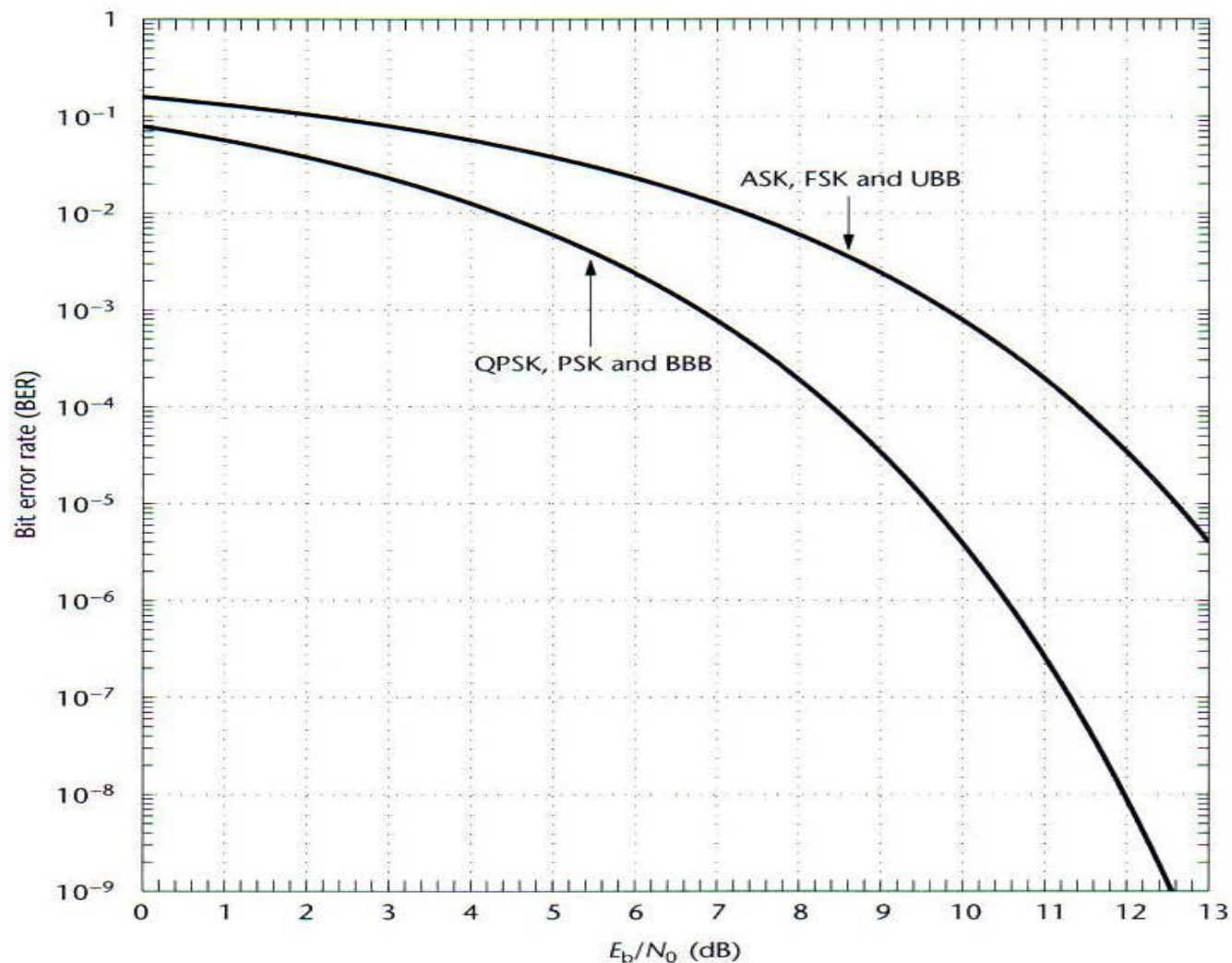
- Demonstra-se que

$$\text{BER} = \begin{cases} \frac{1}{2} \operatorname{erfc} \left( \sqrt{\frac{E_b}{2N_0}} \right), & \text{ASK, FSK \& UBB} \\ \frac{1}{2} \operatorname{erfc} \left( \sqrt{\frac{E_b}{N_0}} \right), & \text{PSK, QPSK \& BBB} \end{cases}$$

- Nos códigos M-ários  $\text{BER} = \text{Symbol error rate} / \log_2 M$
- A relação sinal ruído é expressa em unidades lineares



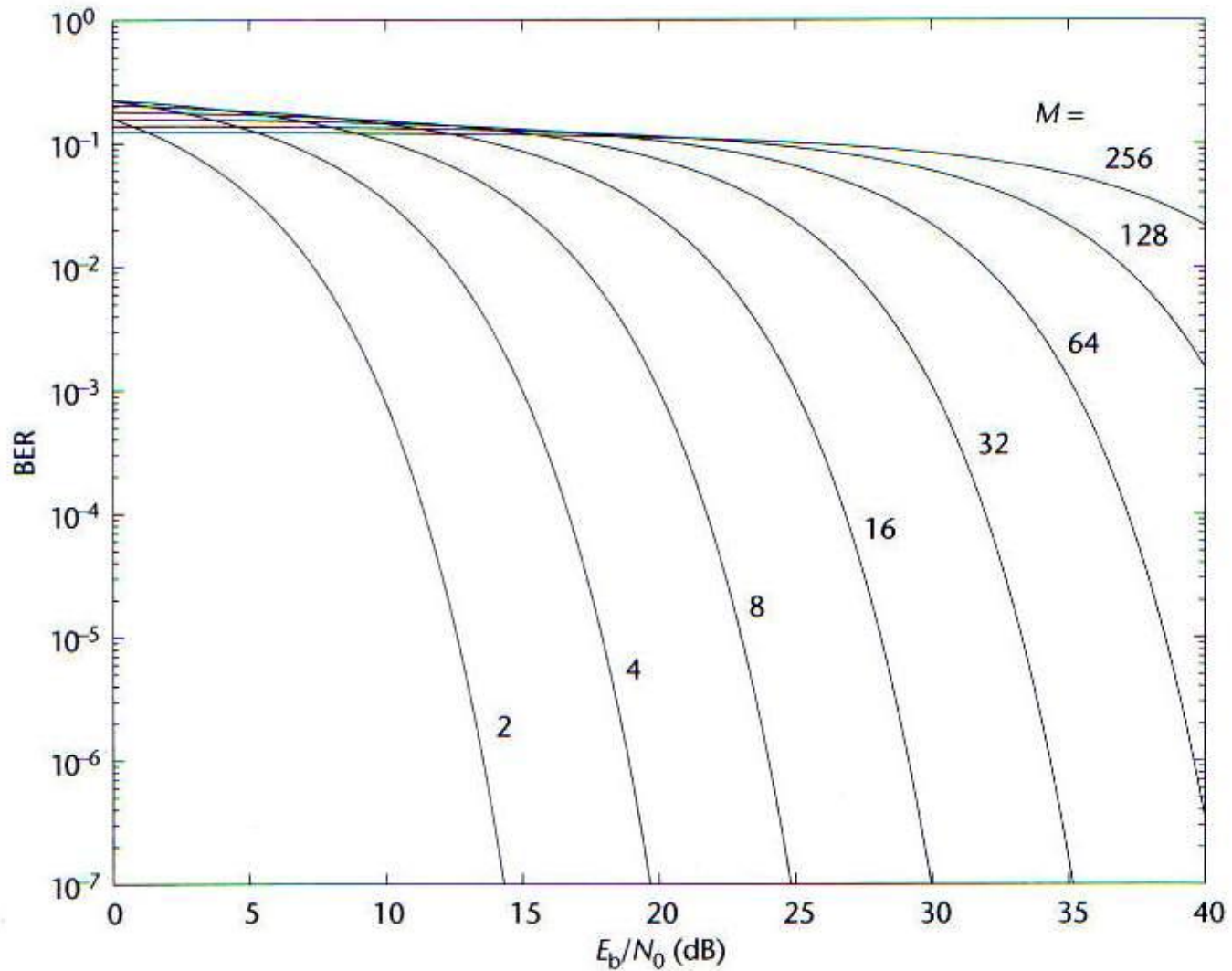
# Curvas de BER



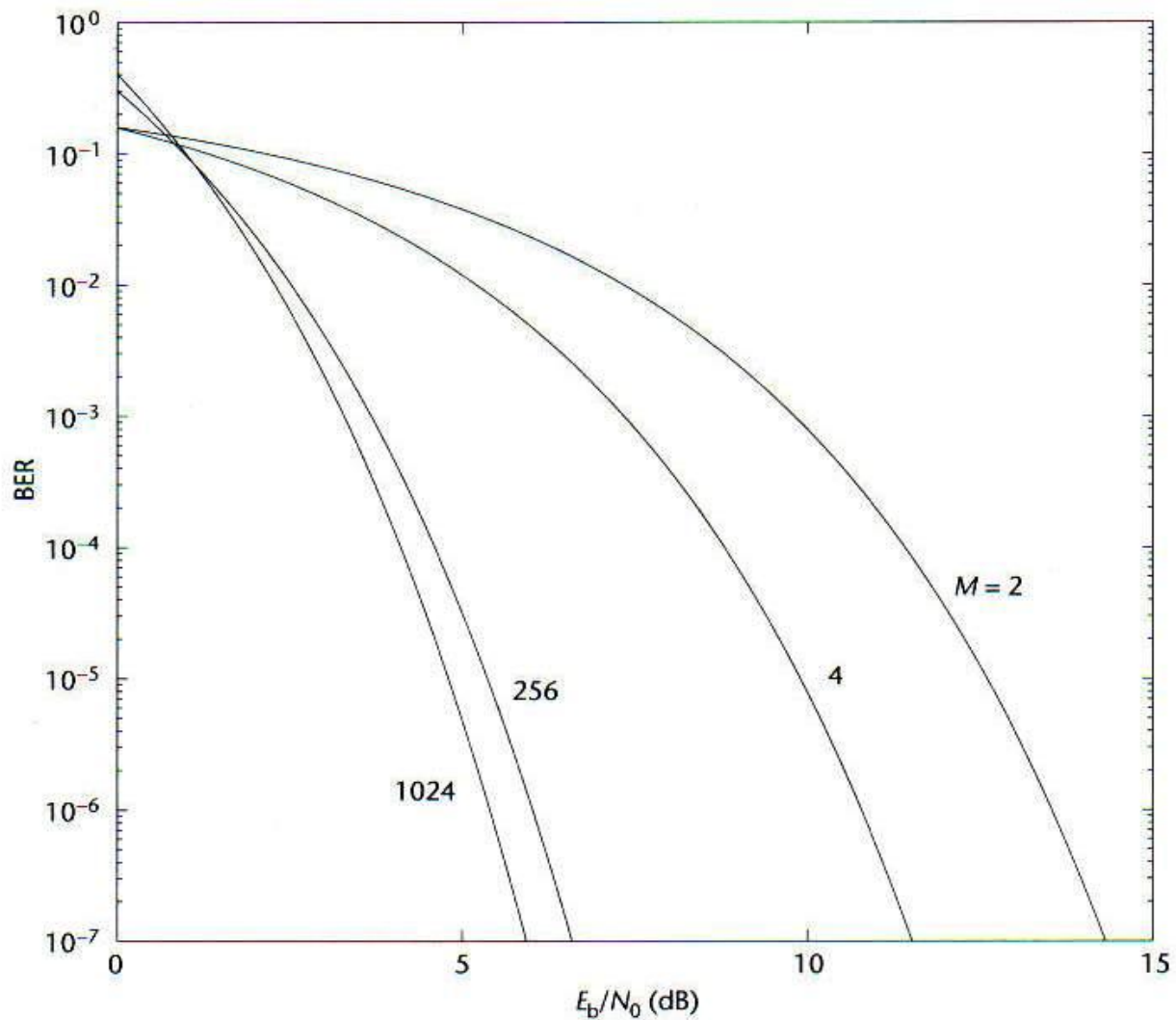
**Figure 7.13** Bit error rate of selected digital transmission systems. BBB = bipolar baseband; UBB = unipolar baseband.



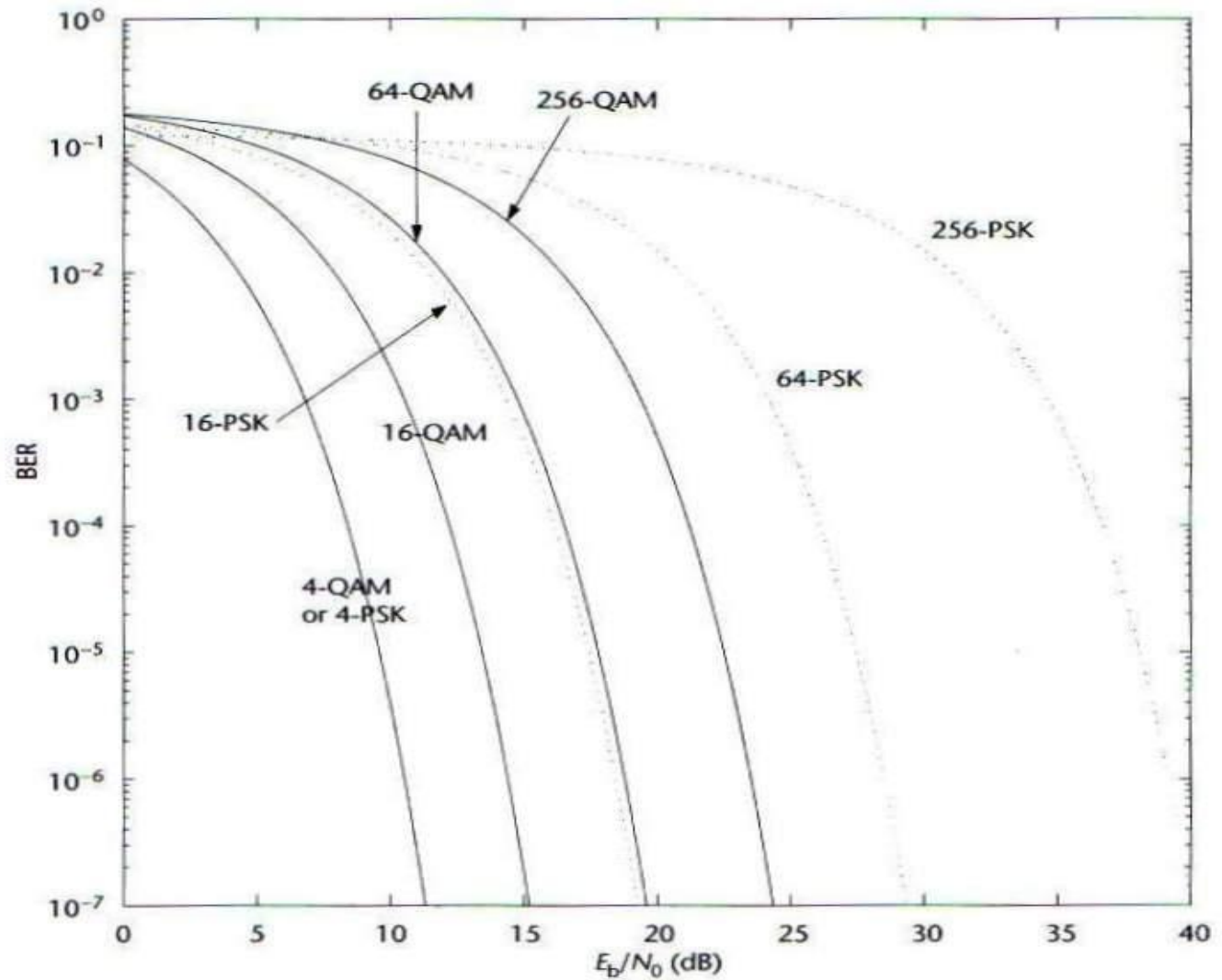
# BER do M-ASK



# BER do M-FSK

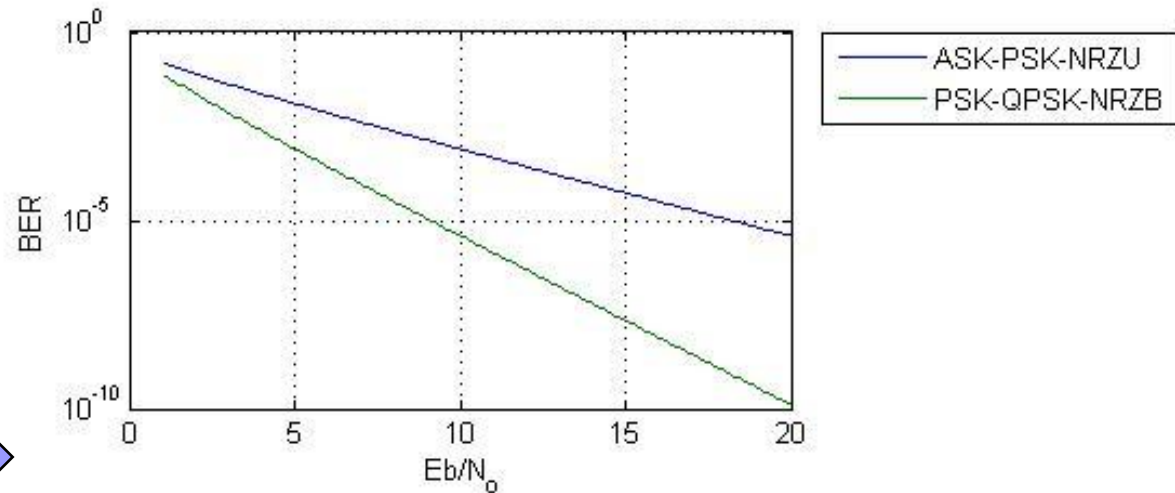
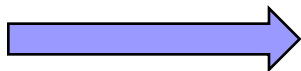


# BER do M-QAM vs M-PSK

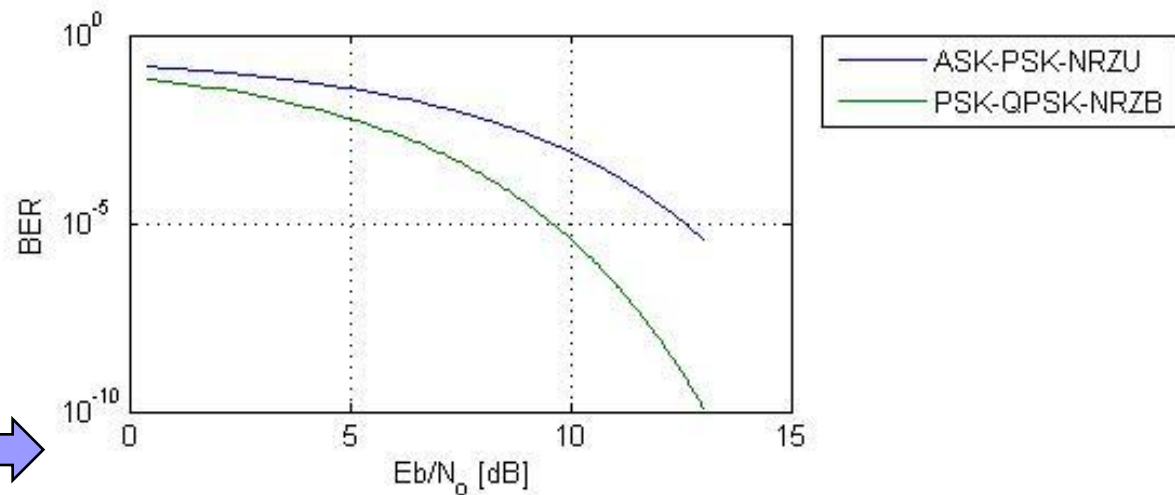
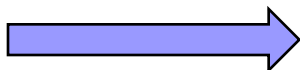


# Curvas de BER

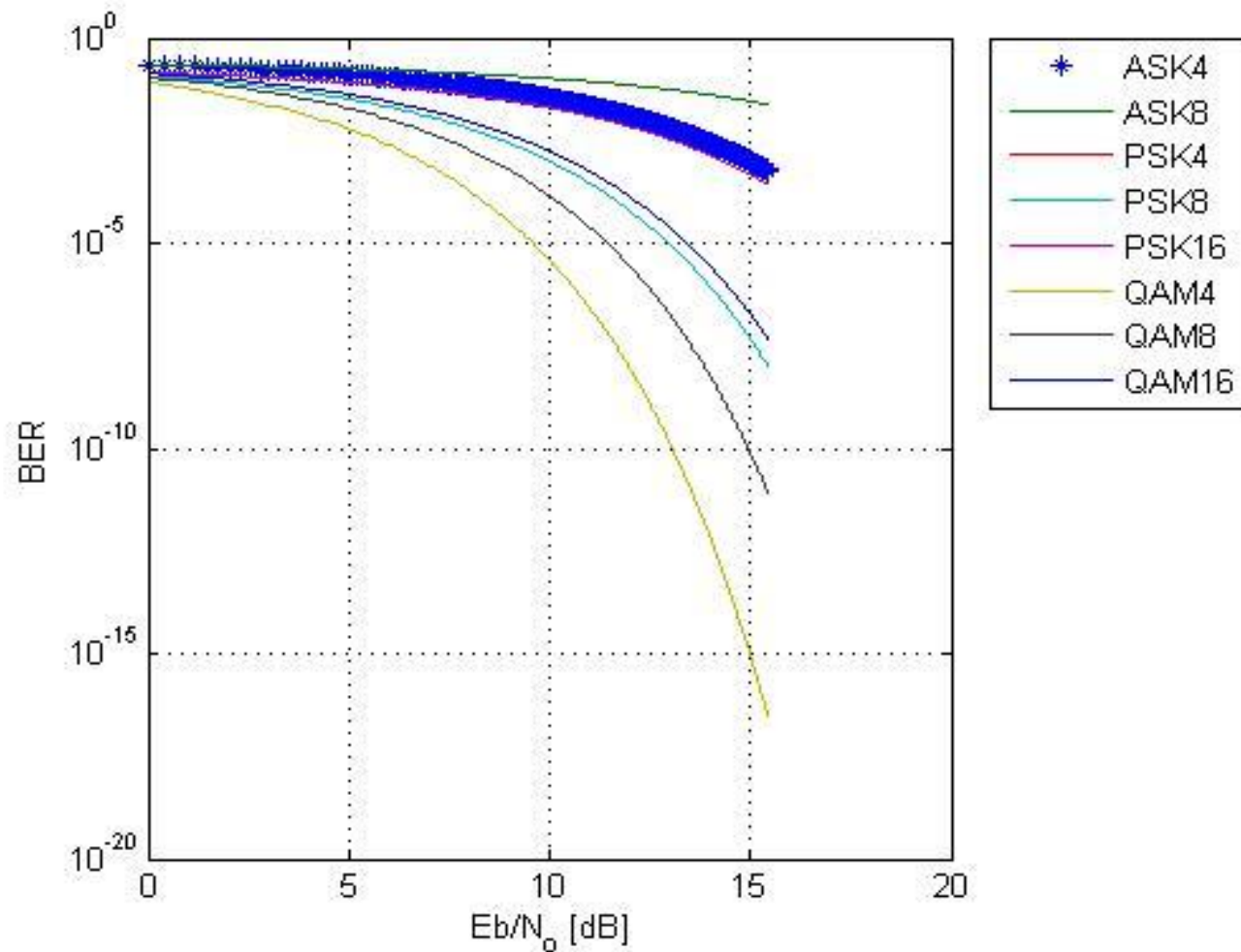
SNR em unidades lineares



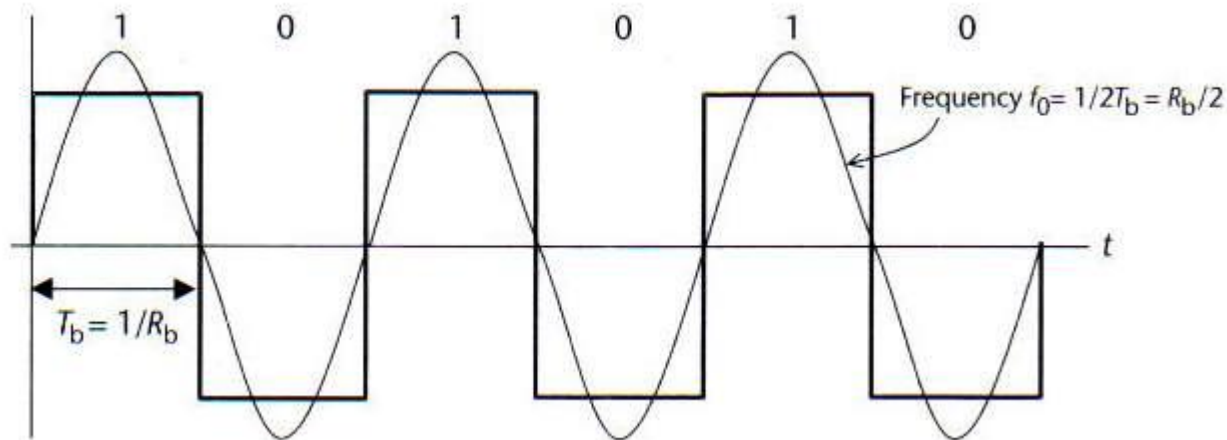
SNR em dB



# Curvas de BER



# Largura de banda de transmissão mínima



- Largura de banda mínima da sequência é a largura de banda do sinal banda de base modulador  $LB_{\min} = R_b/2$ 
  - Todas as outras sequências “mudam” mais lentamente pelo que têm uma frequência fundamental menor
- Largura de banda de transmissão mínima para os sistema de modulação binária

# Capacidade de canal

- Ritmo máximo de transmissão de símbolos num canal com largura de banda **B**

$$R_{s \max} = 2 B$$

- Maximiza-se o bit rate enviando símbolos com **M** níveis, contendo  $\log_2(M)$  bits

$$R_{B \max} = 2 B \log_2(M)$$

- Número de níveis admissíveis

$$M = \sqrt{\frac{N+S}{N}} = \sqrt{1+S/N}$$

- onde **S** é a potência do sinal e **N** a potência do ruído

- Lei de Hartley-Shannon  $C = B \log_2(1 + S/N)$  [bit/seg]

- onde **C** é a capacidade de canal e **S/N** a relação sinal ruído

